

POUR LES CURIEUX DE NATURE :  
ACTIVITÉS, JEUX, COLORIAGES, EXPÉRIENCES  
POUR APPRENDRE EN S'AMUSANT



FLAK 

LA VIE DU RUISSEAU

CE FLAK APPARTIENT À :

## EDITO

Mais oui c'est les vacances ! Il fait chaud, plif ! plaf ! Sautons dans le ruisseau !

Les cours d'eau, qu'ils soient petits ou grands, sont très importants dans la nature. A travers son cycle naturel, l'eau creuse les lits des ruisseaux et des fleuves, elle sculpte les gorges et les vallées. Elle ruissèle, elle déborde et inonde, elle transporte des cailloux et du sable... et modifie ainsi les paysages et les milieux de vie de nombreuses espèces.

En amont, quand on remonte vers la source, la pente accélère la vitesse du courant. En aval, quand on arrive vers l'océan, les plaines accompagnent doucement les cours d'eau jusqu'à l'estuaire.

Ainsi, tous les cours d'eau sont différents et changent sur leur parcours. Cela permet à de nombreuses espèces animales et végétales d'y naître, de s'y reproduire et de s'y nourrir. Toute une vie à découvrir...

L'équipe de Flak

## SOMMAIRE

LA CHASSE AUX TRÉSORS  
Page 3

LA RECETTE  
Page 9

TOUCHE-TOUCHE  
Page 13

L'HISTOIRE  
Page 4 - 5

CHERCHE ET TROUVE  
Page 10

MEDIATHEQUE  
Page 14

LE COLORIAGE  
Page 6

LE DESSIN PAS A PAS  
Page 11

LE REPORTAGE  
Page 15

LE BRICOLAGE  
Page 7

LES JEUX  
Page 12

LE QUIZZ  
Page 16

L'EXPERIENCE  
Page 8

CORRECTIONS  
Page 17

Avec le soutien de :



# LA CHASSE AUX TRÉSORS

## PRÊT.E POUR L'AVENTURE ?

Le ruisseau, c'est de l'eau qui circule, du bouillon et des bulles, renoncules et libellules, et plein d'autres bêtes qui pullulent ! Approche-toi, et pars à la recherche de ce petit monde. Mais attention à la bascule !!

## VOICI LES ÉLÉMENTS QUE TU DOIS TROUVER :



### La bergeronnette des ruisseaux

En cherchant ses proies parmi les pierres du ruisseau, elle hoche sans arrêt sa longue queue. Elle aime la proximité des ponts et des vieux moulins.



### Le Calopteryx vierge

Cette magnifique libellule aux ailes colorées pond ses œufs dans le ruisseau. Elle se pose souvent sur la végétation des berges.



### La larve de trichoptère

Au fond du ruisseau parmi les pierres, on découvre ces étranges tubes constitués de graviers et de sable. C'est l'œuvre de larves d'insectes qui s'y cachent pour se protéger.



### Le gerris

Cet insecte surnommé « araignée d'eau » glisse à la surface de l'eau à la recherche de petites proies qui se noient.



### La callitriche

Cette plante aquatique toute verte s'installe là où le courant est moins fort. Elle sert de refuge à de nombreux petits animaux.



### La nèpe

On dirait un scorpion mais ce n'est qu'une punaise aquatique. Elle se cache dans la végétation où le courant est faible.

## LE SAVAIS-TU ?

Quand la température monte, la vie aquatique évolue. Les poissons se déplacent pour trouver des endroits plus frais. Les insectes cherchent le frais dans les plantes et plus profond dans le sol. Il y a aussi moins d'oxygène dissous dans l'eau. Pour anticiper les effets du changement climatique : plantons des arbres sur les berges pour ombrager la rivière !



## LE DÉPART EN VACANCES

Il est six heures. Le soleil vient de se lever. Dans la maison champignon des Minilupins, l'ambiance est inhabituellement animée. Ce matin, à l'aube, papa a réveillé Lila et Jasmin. *«Debout les enfants, aujourd'hui nous partons en vacances, habillez-vous et rejoignez-nous dans la cuisine.»* Les enfants sautent de leurs lits et enfilent à toute vitesse leurs vêtements préparés la veille.

En arrivant dans la cuisine, Lila et Jasmin trouvent leur parents occupés à terminer les valises :

- *Tu n'as pas oublié la carte ? s'inquiète papa.*

- *Ni la carte, ni la boussole, répond maman en bouclant le dernier sac. Et toi, tu as prévu ce qu'il faut pour les repas ?*

- *Oui, j'ai tout prévu.*

On ne prend pas une telle expédition à la légère : depuis une semaine toute la famille s'occupe des préparatifs pour ce grand voyage. Comme chaque année, la famille Minilupins part en vacances à la mer. Papa et maman ont réparé la coque du bateau, Lila a rassemblé toutes ses affaires de plage et Jasmin, lui, a préparé son bronzage dans la chaise longue du jardin.

- *Ça y est ! Tout est prêt, s'exclame papa. Nous embarquons !*



Les Minilupins sautent dans la petite coque noix et maman largue les amarres. Les vacances peuvent commencer !

Le début du voyage secoue un peu. Le petit torrent de montagne descend à vive allure les pentes escarpées. Maman manœuvre avec agilité entre les rochers. L'eau fraîche gicle sur le visage des enfants qui s'accrochent fermement aux bords de la petite coque de noix. Quand soudain, l'embarcation fait une embardée : maman vient d'éviter de justesse la gueule béante d'un gros poisson.

*« Ouf ! Il était moins une ! Si je n'avais pas vu ses tâches rouges luirent au soleil, cette énorme truite nous aurait gobé comme des insectes ! »*

# L'HISTOIRE

A l'heure du déjeuner, les Minilupins sont arrivés en bas de la montagne. Devant eux, l'immense plaine étend sa végétation verdoyante et le petit cours d'eau chemine tranquillement de méandres en méandres. C'est ici que les parents décident de faire une pause. Après un rapide pique-nique, maman et papa font la sieste sous les longues feuilles d'iris tandis que les enfants, assis sur la berge, observent le paysage qui les entoure.



Le cours d'eau s'est élargi, il forme maintenant une belle rivière dont les bords sont fournis de grands saules. Quelques libellules rouges écarlates dansent délicatement au dessus de l'eau, tandis que le discret martin pêcheur va et vient sans discontinuer. Battant l'air de ses belles ailes bleues, il pêche de petits poissons qu'il rapporte ensuite à ses petits, cachés dans son nid creusé dans la berge. Par moment, on entend le craquement délicat des brindilles sous les sabots des chevreuils qui viennent s'abreuver.

Mais le soleil commence à se cacher... Réveillé par le vent frais qui se met à souffler, papa et maman rejoignent Lila et Jasmin sur la rive.

*« Remontez dans le bateau les enfants, la pluie arrive, il faut que nous poursuivions notre voyage ».* De gros nuages noirs ont envahi le ciel et désormais une pluie diluvienne s'abat sur la vallée. Le niveau de l'eau monte rapidement dans la rivière et bientôt le cours d'eau sort de son lit. La petite coque de noix, emportée par les flots boueux dérive dans les champs inondés, elle glisse le long des grands immeubles construits par les humains. Lila et Jasmin aperçoivent les hautes silhouettes des hommes protéger tant bien que mal leurs habitations en empilant de lourds sacs de sable.

En fin de journée, le ciel s'éclaircit enfin. Les Minilupins aperçoivent à l'horizon le scintillement bleu de l'océan. Une bande de sable dorée reflète les rayons du soleil couchant et une mouette rieuse plane lentement dans la brise. Tandis que maman manœuvre l'embarcation pour accoster, Lila laisse glisser sa main dans l'eau du large fleuve, elle porte ses doigts à sa bouche, l'eau est salée ! Cette fois, c'est sûr, les vacances ont commencé !



# LE COLORIAGE



## LE SAVAIS-TU ?

Tu observes une souche comme taillée avec un taille crayon? C'est sûrement le castor ! En Bretagne, il n'est présent que dans les monts d'Arrée... enfin... pour l'instant !

# LE BRICOLAGE

## FABRIQUE TON AQUASCOPE

Aujourd'hui, on fabrique un aquascope ! Cet objet très simple te permettra d'observer les petites bêtes qui vivent dans le ruisseau sans les déranger.

Pour fabriquer ton aquascope, tu as besoin de :

- 1 grand gobelet en carton
- 1 cutter
- du scotch résistant à l'eau
- 1 morceau de film étirable alimentaire de 29cm x 50cm environ



- Plis en deux le film alimentaire en faisant attention à ne pas trop le froisser.



- Avec l'aide d'un adulte, découpe le fond du gobelet à l'aide du cutter.



- Place le film alimentaire du côté le plus large du gobelet et fixe-le, bien tendu, à l'aide du scotch. Si tu le souhaites, tu peux décorer ton aquascope.



A TOI DE JOUER!  
TU PEUX MAINTENANT  
PARTIR À LA DÉCOUVERTE  
DES MYSTÉRIEUSES  
PETITES BÊTES QUI SE  
CACHENT AU FOND DE TON  
RUISSEAU PRÉFÉRÉ.



# L'EXPERIENCE



## LA COURSE DE BATEAUX

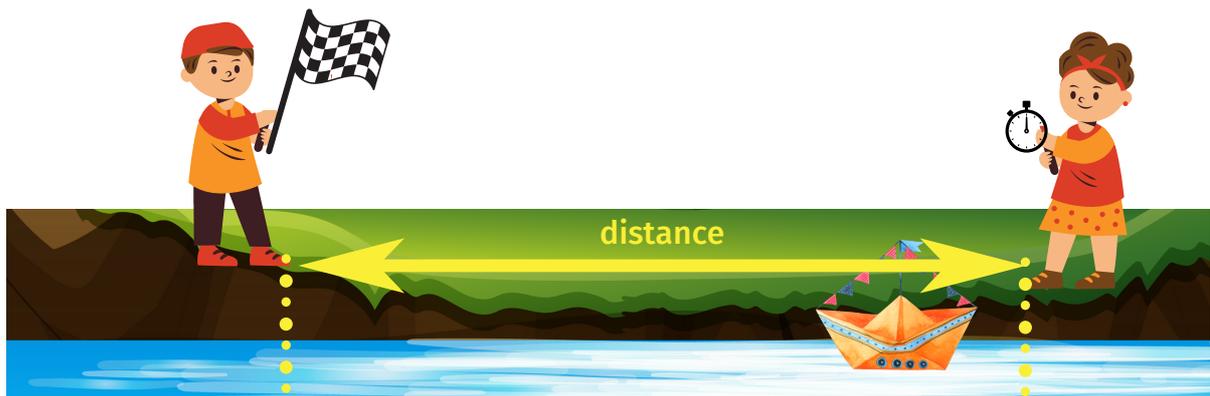
Faire une course de bateaux en papier ou en brindilles est toujours très amusant. C'est aussi l'occasion de mesurer la vitesse du courant.

- Pour cela, il faut être deux : un sur la ligne de départ et le second à l'arrivée (avec une montre ou un chronomètre).
- Commencez par mesurer la distance entre le départ et l'arrivée (exemple : 5 m = 500 cm).
- Chronométrez le temps que met le bateau pour aller de la ligne de départ à la ligne d'arrivée (exemple : 30 s).
- Pour calculer la vitesse du courant (en centimètres par seconde), il suffit de diviser la distance par le temps.

$$\text{vitesse} = \frac{\text{distance}}{\text{temps}}$$

Dans l'exemple, la vitesse du courant

$$\text{vitesse} = \frac{500}{30} = 16,6 \text{ cm/s}$$



## LE SAVAIS-TU ?

En renouvelant cette expérience en différents endroits de la rivière (près du bord, au milieu, dans un méandre...) tu pourras constater que la vitesse n'est pas la même partout dans un cours d'eau.

# LA RECETTE

## CUEILLONS DE LA MENTHE AQUATIQUE

Tu as peut-être de la menthe sur ton balcon ou dans ton jardin. Dans la nature, il en existe d'autres variétés comme la menthe aquatique. On la trouve sur les berges des rivières, dans les mares ou les zones humides.

Les tiges de la menthe aquatique sont légèrement rouges, les fleurs forment des boules et les feuilles sont pointues. On l'appelle aussi baume de rivière ou menthe à grenouille !

Elle est très abondante alors tu peux la cueillir en prenant garde de ne pas arracher toute la plante et attention à ne pas tomber dans l'eau.

Quelques feuilles dans une carafe d'eau et cela donne un super goût ! Tu peux aussi la découper au ciseau et la disperser sur des fraises. Hum, trop bon. Tu peux aussi fabriquer du sirop.

## LE SIROP À LA MENTHE

### Ingrédients

300 feuilles de menthe aquatique - 15 à 20 tiges

600 g de sucre

60 cl d'eau

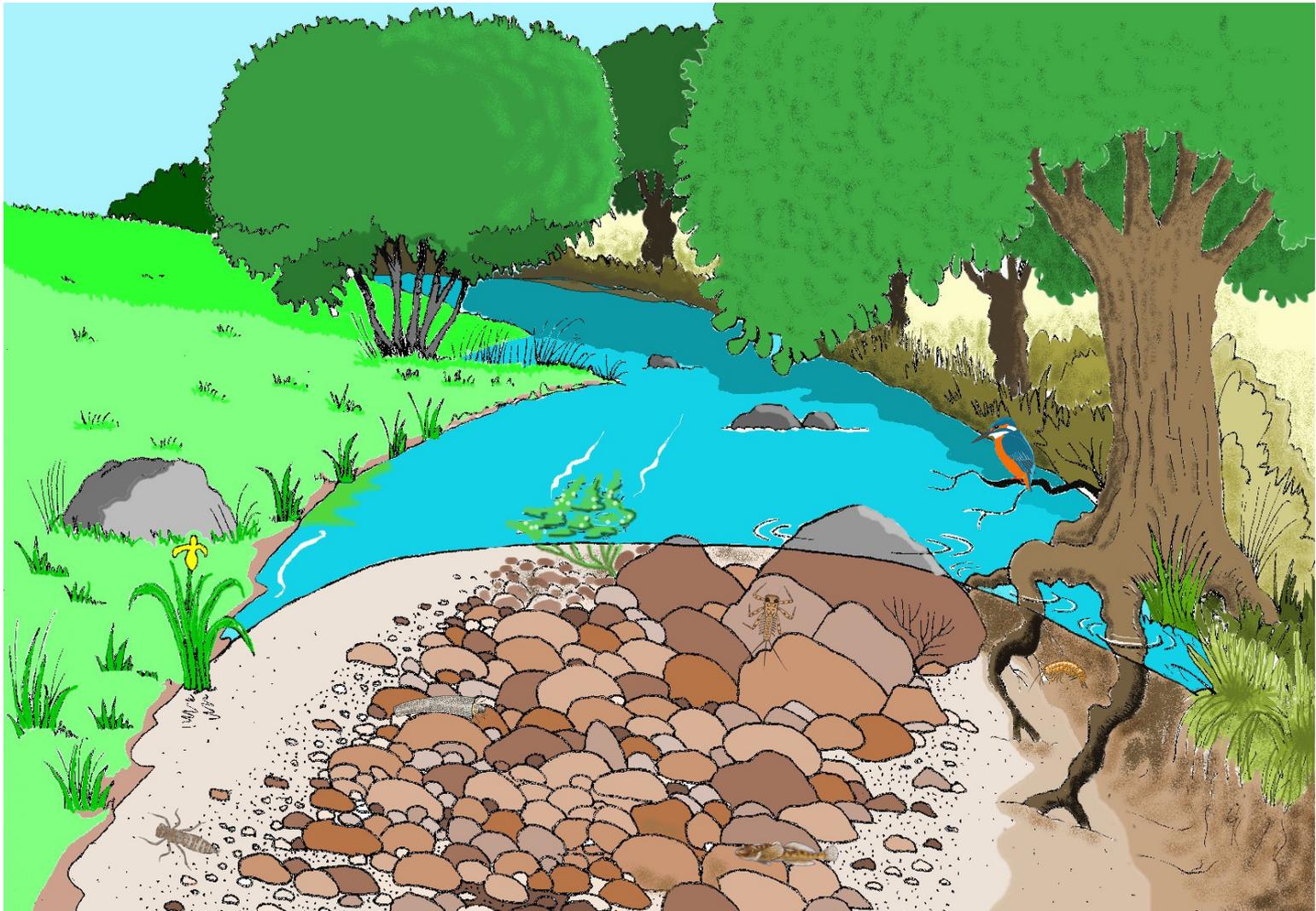
- Rincer les feuilles de menthe encore sur leurs tiges
- Enlever les feuilles des tiges.
- Mettre dans une casserole l'eau froide, le sucre et les feuilles de menthe.
- Porter à ébullition et laisser bouillir à petit feu pendant 10 minutes.
- Laisser refroidir dans la casserole
- Verser dans une bouteille en verre en filtrant les feuilles de menthe.
- Laisser refroidir et conserver au réfrigérateur.
- Mélanger avec de l'eau pour une boisson rafraichissante !



## LE SAVAIS-TU ?

L'essence aromatique de la menthe n'est pas située à l'intérieur de la plante mais dans ses poils. C'est pour ça que ça sent si bon quand on passe nos mains dedans !

# C HERCHE ET T ROUVE



## TU DOIS RETROUVER :



### Le Martin Pêcheur

Cet oiseau observe de son perchoir le petit poisson qu'il va tenter de capturer en plongeant. Au vol, il a la capacité d'aller à plus de 70 km/h.



### La larve de Libellule

et pas n'importe laquelle ! Celle-ci est une larve de Cordulégastré. Elle vit enfouie dans le sable, toujours prête à capturer une proie.



### La larve de Phrygane

Elle construit sa maison (fourreau) grâce aux éléments naturels qui l'entourent et à une soie qu'elle sécrète de son appareil buccal.



### La larve d'éphémère plate

Elle recherche des eaux fraîches et oxygénées. Son corps fortement aplati lui permet de résister au courant.



### Le Chabot

C'est un petit poisson qui se déplace par petits bonds au fond de la rivière, parmi les galets.



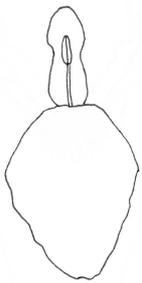
### Le Gammare

C'est un crustacé d'eau douce qui décompose les végétaux morts.

# LE PAS A PAS

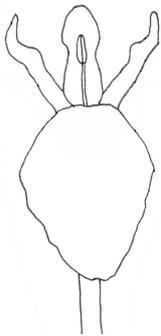
## JE DESSINE L'IRIS DES MARAIS

L'Iris des marais est une jolie plante que l'on rencontre souvent au bord des ruisseaux, rivières et mares. Elle fleurit au printemps. Cette fleur est l'emblème de la royauté en France. Ce n'est pas le Lys comme on le dit souvent !



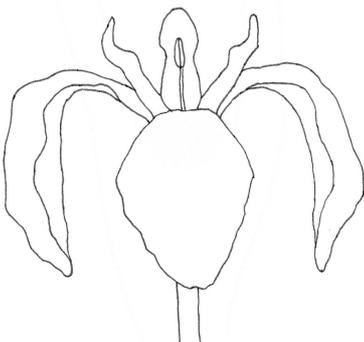
1

Prend une feuille blanche  
Dessine le grand  
sépale, le pétale et  
l'étamine.



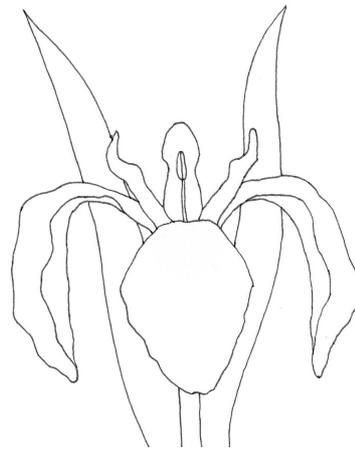
2

Rajoute la tige et  
les deux autres  
pétales.



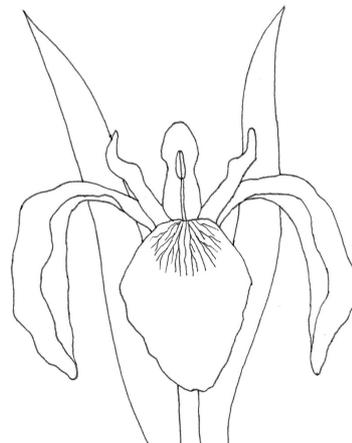
3

Dessine maintenant  
les deux autres  
sépales qui  
retombent.



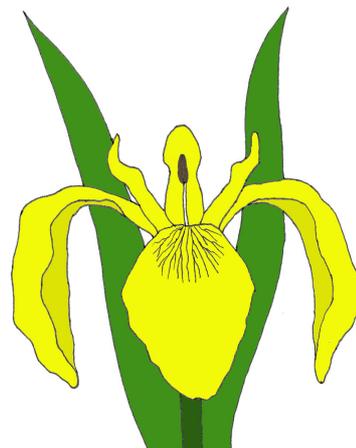
4

Rajoute deux  
longues feuilles.



5

Dessine les  
dessins du sépale.

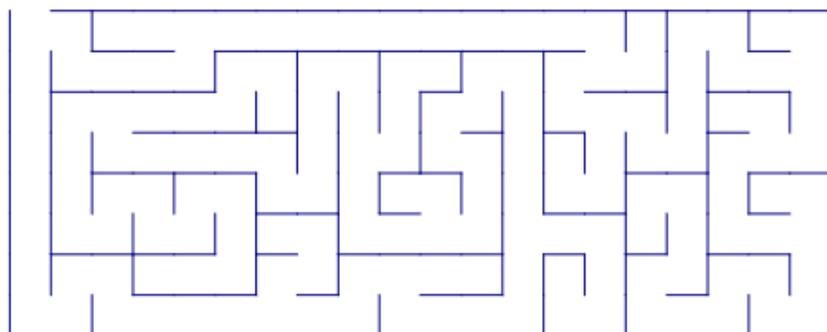


6

Enfin, colorie  
l'ensemble  
comme ceci. Et  
voilà un joli Iris  
des marais !

# JEUX

## TROUVE LE CHEMIN DE L'EAU DE LA SOURCE À LA MER



## RETROUVE LES MOTS CACHÉS DANS LA GRILLE

C	A	I	L	L	O	U	X	H	E	R	Y	M	Z
Y	F	L	N	P	E	C	H	E	U	R	W	W	D
J	H	V	Y	G	L	R	D	B	S	A	U	L	E
F	R	A	Y	E	R	E	L	O	U	T	R	E	K
S	T	C	E	C	O	U	L	E	M	E	N	T	B
B	E	R	G	E	R	O	N	N	E	T	T	E	R
R	C	J	T	R	U	I	T	E	C	D	Z	H	Q
M	D	D	Z	L	I	B	E	L	L	U	L	E	V
Y	E	N	H	G	D	A	V	S	F	E	C	H	X
T	I	R	I	S	M	O	C	O	U	R	A	N	T
W	Z	R	U	I	S	S	E	A	U	J	O	X	M
R	S	X	D	R	S	C	B	E	R	G	E	U	C
Z	B	I	Z	S	A	L	A	M	A	N	D	R	E
A	A	N	J	Q	L	A	R	V	E	D	A	F	W

- BERGE
- CAILLOUX
- ÉCOULEMENT
- IRIS
- LIBELLULE
- PECHEUR
- SALAMANDRE
- TRUITE
- COURANT
- BERGERONNETTE
- FRAYÈRE
- LARVE
- LOUTRE
- RUISSEAU
- SAULE

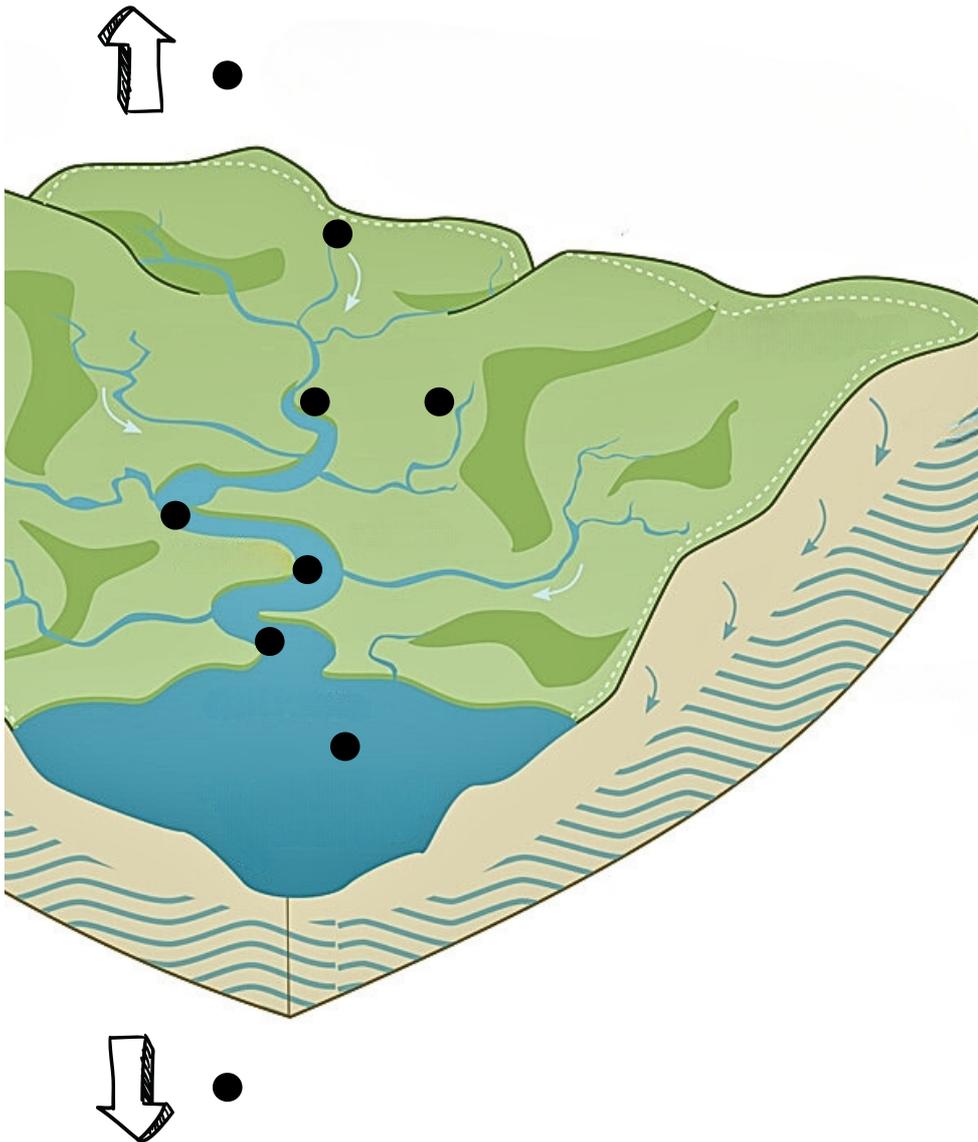
### LE SAVAIS-TU ?

La frayère est le lieu où se reproduisent les poissons et les amphibiens, mais aussi les mollusques et les crustacés.

# LE TOUCHE TOUCHE

## PARÉ.E À RELIER ?

De gouttelettes en ruisseaux, de ruisseaux en rivières... Connais-tu le vocabulaire de la rivière ? A toi de relier les différents mots aux points correspondants sur ce paysage.

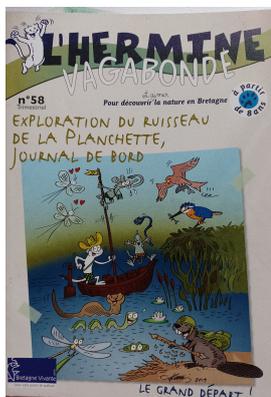


- **RIVIÈRE**  
*Cours d'eau naturel de moyenne importance*
- **RUISSEAU**  
*Cours d'eau naturel de petite importance*
- **AMONT**  
*Partie d'un cours d'eau comprise entre un point considéré et sa source*
- **SOURCE**  
*Eau qui sort de terre, la naissance d'une rivière*
- **AVAL**  
*Le côté vers lequel descend un cours d'eau (s'oppose à amont)*
- **OCÉAN**  
*Vaste étendue d'eau salée qui couvre une grande partie de la surface terrestre*
- **FLEUVE**  
*Cours d'eau naturel important qui se jette dans la mer*
- **MÉANDRE**  
*Virage pour un cours d'eau naturel*
- **ESTUAIRE**  
*Zone de mélange des eaux douces avec les eaux marines, se formant à l'embouchure d'un fleuve*

## LE SAVAIS-TU ?

Un méandre est un virage pour une rivière. Il se forme et évolue tout seul au cours du temps. Les sédiments sont pris à un endroit et déposés ailleurs par le courant. Petit à petit le ruisseau fait son lit.

## VOILÀ QUELQUES LIVRES INTÉRESSANTS POUR DÉCOUVRIR LA VIE DU RUISSEAU



### L'hermine Vagabonde

N58 magazine de l'association Bretagne Vivante

Partez en exploration de la source à la confluence avec l'hermine et les mulots le long de la planchette - petit affluent de l'imaginaire. Au cours du voyage, vous rencontrerez les habitants de la rivière et plein d'aventures et de surprises vous attendent !



### Perles, éphémères et porte-bois

Livret Eau et Rivières de Bretagne

Ils peuvent paraître insignifiants pour beaucoup, voire hostiles ou invisibles pour d'autres. Cependant, ces petits êtres vivants méritent amplement que l'on s'y intéresse. Visualisez notre livret [juste ici](#).



### En remontant jusqu'à la source

Livret Eau et Rivières de Bretagne

Découvrez la vie des poissons de nos rivières sous forme d'une histoire en cliquant [juste ici](#).

## Les guides de randonnée "Au fil de l'eau" Eau & Rivières de Bretagne

En téléchargement libre et gratuit sur le site  
<https://www.eau-et-rivieres.org/fiches-peda-rivieres>



# REPORTAGE

## A L'AQUARIUM DES CURIEUX DE NATURE

Situé à l'intérieur du château de Belle-Isle-en-Terre, se trouve l'aquarium des curieux de nature.

### POUR QUI ?

Créé par l'association Eau & rivières de Bretagne et la commune de Belle-Isle-en-Terre, cet aquarium accueille chaque année de nombreux visiteurs ! En famille, avec ta classe d'école ou encore ton centre de loisir, l'aquarium te permet de découvrir le petit peuple des rivières de Bretagne.



### QUE PEUT-ON Y DÉCOUVRIR ?

L'aquarium permet à de nombreux enfants accompagnés de leurs parents, de leurs enseignants ou d'animateurs, de plonger dans nos cours d'eau. De la source à la mer, on y découvre les nombreux poissons qui peuplent nos rivières : vairons, saumons, truites, anguilles, brochets mais également des petites crevettes ou écrevisses ou encore des représentations d'amphibiens et d'oiseaux.



Plusieurs activités à la fois ludiques, familiales et pédagogiques y sont proposées. Au travers de ces animations, les enfants apprennent à reconnaître les poissons dans leur milieu, à comprendre leur cycle de vie, leur régime alimentaire et leur migration.

### AQUABILOGISTE D'UN JOUR

Ici, David se prépare à donner à manger aux poissons. Educateur à l'environnement, David est aussi le responsable de l'aquarium et aquabiologiste. Il s'occupe donc de l'entretien des aquariums ainsi que des animaux qui y habitent.



Avec l'animation « Aquabiologiste d'un jour », il invite les enfants à se glisser dans la peau d'un aquabiologiste durant quelques heures. Il y partage quelques astuces et secrets de son métier. Pour les curieux, cela permet d'en apprendre plus sur le fonctionnement de l'aquarium : d'où vient l'eau des bassins, comment l'eau est-elle filtrée ou encore comment préparer la nourriture des poissons !

Pour en savoir plus : [www.eau-et-rivieres.org/aquarium-des-curieux-de-nature](http://www.eau-et-rivieres.org/aquarium-des-curieux-de-nature)

# QUIZZ

## VRAI OU FAUX, TELLE EST LA QUESTION



Un méandre est un virage de la rivière.

VRAI ou FAUX



Les poissons se reproduisent en détachant un petit bout de nageoire et en lui chantant une berceuse.

VRAI ou FAUX



C'est à la source que l'eau de la rivière est la plus pure.

VRAI ou FAUX



La menthe aquatique sent bon grâce à ses poils.

VRAI ou FAUX



La perle n'est pas une bille de nacre mais un insecte aquatique

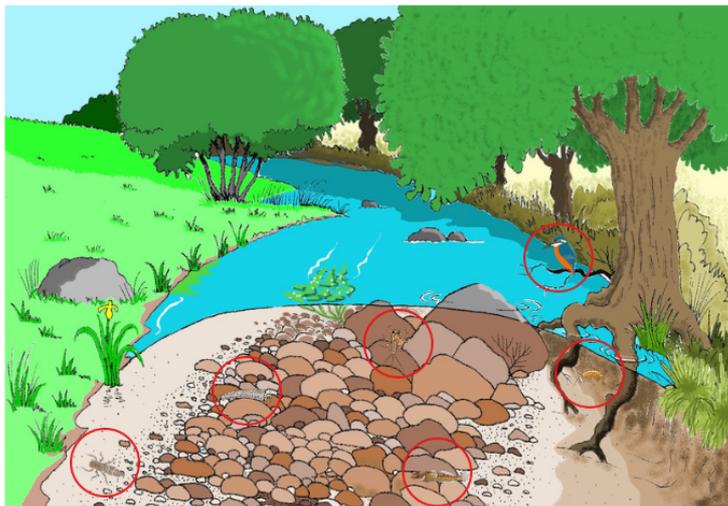
VRAI ou FAUX

## LE SAVAIS-TU ?

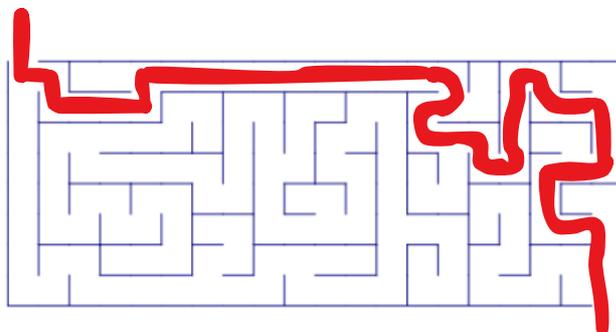
66 Départements au total comportent, dans leur nomenclature, le nom d'une rivière ou d'un fleuve de France.

# LES CORRECTIONS

## CHERCHE ET TROUVE



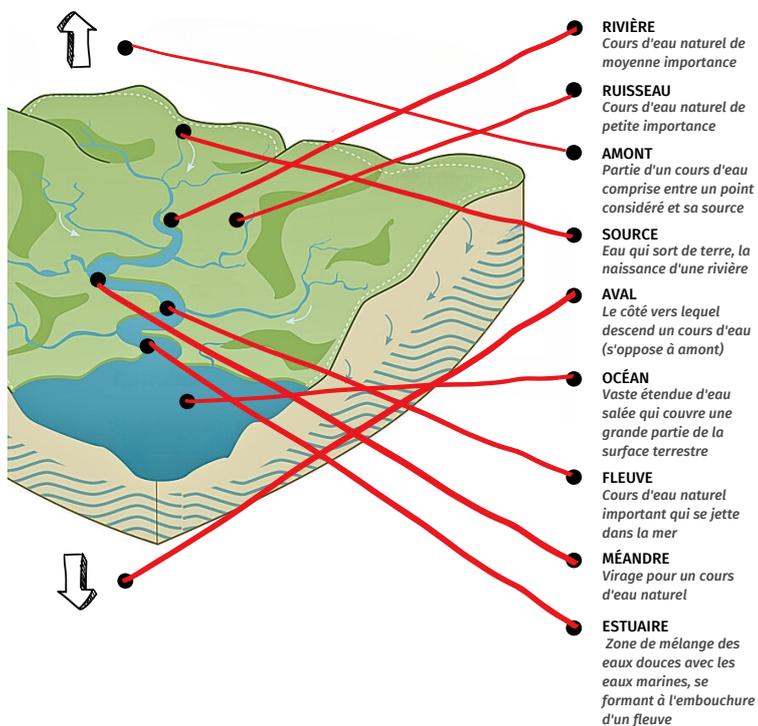
## LABYRINTHE



## MOTS MÊLÉS:

C	A	I	L	L	O	U	X	H	E	R	Y	M	Z
Y	F	L	N	P	E	C	H	E	U	R	W	W	D
J	H	V	Y	G	L	R	D	B	S	A	U	L	E
F	R	A	Y	E	R	E	L	O	U	T	R	E	K
S	T	C	E	C	O	U	L	E	M	E	N	T	B
B	E	R	G	E	R	O	N	N	E	T	T	E	R
R	C	J	T	R	U	I	T	E	C	D	Z	H	Q
M	D	D	Z	L	I	B	E	L	L	U	L	E	V
Y	E	N	H	G	D	A	V	S	F	E	C	H	X
T	I	R	I	S	M	O	C	O	U	R	A	N	T
W	Z	R	U	I	S	S	E	A	U	J	O	X	M
R	S	X	D	R	S	C	B	E	R	G	E	U	C
Z	B	I	Z	S	A	L	A	M	A	N	D	R	E
A	A	N	J	Q	L	A	R	V	E	D	A	F	W

## TOUCHE TOUCHE



## QUIZZ

- 1 - VRAI
- 2- FAUX
- 3- VRAI
- 4- VRAI
- 5- FAUX

## QUI SE CACHE DERRIÈRE FLAK ?

Rédaction & jeux : Violaine Bichon, Anouck Bonjean, Julie Druon, Clémentine Ely, Caroline Lutaud, Michel Riou

Maquette et mise en page : Pauline Kerscaven

Correction : Brigitte Pichard

Une réaction, un commentaire ? Ecrivez-nous à [anouck.bonjean@eau-et-rivieres.org](mailto:anouck.bonjean@eau-et-rivieres.org)



# ANIMATIONS NATURE

📍 au Moulin des Princes, Pont-Scorff

## été 2023

### Les petites bêtes de la rivière

**LES MARDIS 18 JUILLET | 1ER & 8 AOÛT**  
RDV à 14H *Prévoir des bottes ou des chaussures adaptées à la pêche*

### Rallye découverte des amphibiens

**JEUDI 27 JUILLET, LUNDI 14 & MARDI 22 AOÛT**  
RDV à 14H *Prévoir des chaussures adaptées à la marche*

### Ateliers nature et bibliothèque ambulante

**LES JEUDIS 20, 27 JUILLET | 3, 10 & 17 AOÛT**  
De 16H à 18H *en partenariat avec la médiathèque de Pont-Scorff*

### Cinéma en plein air

**LES MERCREDIS 26 JUILLET & 9 AOÛT**  
RDV à 22H *Prévoir une couverture et un siège pliable*

**Réservation obligatoire** sur [lorientbretagnesudtourisme.fr](http://lorientbretagnesudtourisme.fr)  
ou directement en office de tourisme  
**Renseignements** au 06.22.75.74.11.

**Tarifs :** 5,50 € adulte / 3,30 € - de 18 ans

15€ famille (2 adultes + 2 enfants) / gratuit - de 3 ans



eau & rivières  
DE BRETAGNE  
Dour ha Sterioù Breizh

LORJENT  
AGGLOMERATION



## INFOS PRATIQUES

Pour un confort supplémentaire, nous fournissons le matériel de participants. Il vous sera remis à l'entrée. À réserver votre place quelques jours avant le rendez-vous.  
02. 96. 43. 08. 39



### COÛT

- 4 euros / personne. Coût pour les enfants de moins de 1 an.
- 6 euros / personne. Coût pour les adultes accompagnés. Pour les animations de :
  - 21 juillet 20 euros
  - 27 juillet 17 euros
  - 28 août 9 euros
  - 25 août 25 euros
- 2 euros / personne. Coût pour les animations de :
  - 21 juillet 20 euros
  - 27 juillet 17 euros
  - 28 août 9 euros
  - 25 août 25 euros

Les ateliers de découverte des amphibiens - du 20 juillet et du 18 août à Gargagny et ceux de la fête des sports de plein air et de la semaine du poisson à Gargagny et de la fête des sports de plein air, sont réservés.

### HORAIRES :

- De 14h à 17h
  - De 14h30 à 16h30 pour les animations de :
    - 21 juillet 17 euros
    - 27 juillet 17 euros
    - 28 août 9 euros
    - 25 août 25 euros
  - De 16h à 18h pour les animations de :
    - 21 juillet 20 euros
    - 27 juillet 17 euros
    - 28 août 9 euros
    - 25 août 25 euros

### RENDEZ-VOUS

- Au Centre Régional d'Initiation à la Rivière (Station de Gargagny - Belle-Isle-en-Terre).
- Pour les sorties du 18 et 21 juillet et pour celles du 18 et 25 août, rendez-vous sur le parking de la ferme, près de l'église de Gargagny au 06.22.75.74.11.
- Pour l'animation du 17 juillet, rendez-vous sur le parking de l'église de la ferme de Gargagny.
- Pour l'animation du 17 juillet, rendez-vous au sommet de la montagne de Belle-Isle-en-Terre.
- Pour l'animation du 25 août, rendez-vous au bois de Gargagny à Gargagny.
- Pour l'animation du 25 août, rendez-vous au bois de Gargagny à Gargagny.
- Jours où la Gargagny pour la fête du poisson à Gargagny.

### ORGANISATION

- Pour chaque sortie, prévoir une paire de bottes.
- Pour les sorties - heures travaillées - prévoir un petit goûter (sauf, option.)



## CALENDRIER 2023

DATE	THEME	HORAIRE	LIEU
04 juillet	Art et Nature...	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
07 juillet	Sculptures pour jardin	14h30 - 17h	Belle-Isle-en-Terre
10 juillet	Chasse au trésor	14h30 - 17h	Calac
13 juillet	Jour de bousonniers	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
17 juillet	Sur les traces de Tarka la boubine	14h - 17h	Paroisse
17 juillet	Fêtes à eau !...	14h30 - 17h	Belle-Isle-en-Terre
18 juillet	Plantes médicinales et gastrotoniques	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
19 juillet	Adopter son potager face à la sécheresse	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
19 juillet	Chasse au trésor	14h30 - 17h	Paroisse
20 juillet	La météo vers l'or	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
20 juillet	Jour de bousonniers	14h - 17h	Gargagny
21 juillet	Etang, libellules et belles couleurs	14h - 17h	Paroisse
24 juillet	Sur les traces de Tarka la boubine	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
25 juillet	Sculptures pour jardin	14h30 - 17h	Belle-Isle-en-Terre
27 juillet	Jour de bousonniers	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
31 juillet	Art et Nature...	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
03 août	Jour de bousonniers	14h - 17h	Gargagny
04 août	Plantes médicinales et gastrotoniques	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
07 août	Jour de bousonniers	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
08 août	Sculptures pour jardin	14h30 - 17h	Belle-Isle-en-Terre
09 août	Fêtes à eau !...	14h30 - 17h	Belle-Isle-en-Terre
10 août	Fête des sports de plein air et de la ferme	14h - 17h	Gargagny
11 août	La météo vers l'or	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
16 août	Plantes médicinales et gastrotoniques	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
17 août	Adopter son potager face à la sécheresse	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
17 août	Jour de bousonniers	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
18 août	Etang, libellules et belles couleurs	14h - 17h	Paroisse
22 août	La météo vers l'or	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre
23 août	Chasse au trésor	14h30 - 17h	Paroisse
25 août	Sur les traces de Tarka la boubine	14h - 17h	Belle-Isle-en-Terre